









ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES CURSO 2023-24		HORARIO	
Educación Infantil		<p>GLOBAL ENGLISH LEARNING</p> <p>Inglés en formato de juego con tablero y tarjetas, en el que una historia diferente por trimestre despierta la curiosidad de los alumnos por explorar el mundo y plantea retos que animan a crear e interactuar con el idioma de manera natural.</p>	Martes y Jueves 16:00-17:00 h.
		<p>ESCUELA DE ARTISTAS</p> <p>Proyecto dirigido a potenciar la creatividad, las habilidades de representación y el lado más artístico de los alumnos, a través de las artes plásticas, artísticas y audiovisuales.</p>	Miércoles 17:00-18:00 h.
		<p>ACTIVATECH- Programación y creatividad</p> <p>Itinerario tecnológico, a través del cual los alumnos desarrollan sus competencias, conceptos de programación y pensamiento computacional en base a proyectos, retos y dinámicas variadas.</p>	Miércoles 16:00-17:00 h.
Educación Primaria		<p>GLOBAL ENGLISH LEARNING</p> <p>Un curso práctico de inglés en tres niveles (MCER – PreA1, A1 y A2), en el que imágenes que conectan con la vida diaria de los alumnos guían y estructuran el proceso de aprendizaje y conforman la base sobre la que se apoya el profesor para proponer actividades originales que ponen a prueba las destrezas lingüísticas de los alumnos.</p>	Martes y Jueves 16:00-17:00 h.
		<p>INGLÉS COMUNICATIVO</p> <p>Sesiones de inglés amenas y prácticas en las que los alumnos consolidarán gramática y vocabulario y ganarán desenvoltura en comprensión oral y expresión oral.</p>	Miércoles 17:00-18:00 h.
		<p>ESCUELA DE ARTISTAS</p> <p>Proyecto dirigido a potenciar la creatividad, las habilidades de representación y el lado más artístico de los alumnos, a través de las artes plásticas, artísticas y audiovisuales.</p>	Miércoles 16:00-17:00 h.
		<p>ACTIVATECH- Programación y creatividad</p> <p>Itinerario tecnológico, a través del cual los alumnos desarrollan sus competencias, conceptos de programación y pensamiento computacional en base a proyectos, retos y dinámicas variadas.</p>	Miércoles 17:00-18:00 h.
E.S.O.		<p>ACTIVATECH- Programación y creatividad</p> <p>Itinerario tecnológico, a través del cual los alumnos desarrollan sus competencias, conceptos de programación y pensamiento computacional en base a proyectos, retos y dinámicas variadas.</p>	Jueves 17:00-18:30 h.

